|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Roles | Actividad de entrada | Actividad de salida |
| Director de proyecto | El director del proyecto hace parte de todo el desarrollo del proyecto, velando porque los objetivos y el alcance del proyecto se cumplan a cabalidad con lo estipulado. | |
| Product Owner | El product Owner se encarga de llevar las entregas a los skateholders. Solo entra en el levantamiento de requerimientos iniciales y los requerimientos dentro de cada Sprint. | El product owner no hace parte de las otras actividades. |
| SCRUM Master | El SCRUM Master se encuentra presente en todas las actividades del desarrollo, incluyendo pre-juego, juego y post-juego. | No hace parte de la planeación ni elaboración del cronograma del proyecto. |
| Diseñador | El diseñador entra en cada Sprint en las actividades de diseño y modelado de cada módulo. | En el resto de actividades de cada Sprint no hace parte. |
| Desarrollador | El desarrollador entra en las actividades de implementación dentro de cada Sprint. | En el resto de actividades de cada Sprint no hace parte. |
| Tester | El tester es el encargado de realizar las pruebas dentro de cada Sprint, como también entra en la parte de post-juego en las pruebas de integración. | En el resto de actividades del proyecto no hace parte. |